

**ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
การจ้างพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์**

๑. ชื่อโครงการ โครงการพัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๕
๒. หน่วยงานเจ้าของโครงการ กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย
๓. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ๓,๐๙๐,๐๐๐ บาท (สามล้านเก้าหมื่นบาทถ้วน)
๔. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ณ วันที่ ๒๗ ต.ค. ๒๕๖๕
เป็นเงิน ๓,๐๙๐,๐๐๐ บาท (สามล้านเก้าหมื่นบาทถ้วน)
๕. ค่า Hardware.....บาท
๖. ค่า Softwareบาท
๗. ค่าพัฒนาระบบ.... ๒,๘๕๖,๐๐๐.....บาท
๘. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ.....๒๓๔,๐๐๐.....บาท
๙. รายชื่อผู้รับผิดชอบในการกำหนดค่าใช้จ่าย/ดำเนินการ/ขอบเขตดำเนินการ(TOR)
- ๙.๑ นางสาวอลิษา ไชยชวคุปต์ นักวิชาการวัฒนธรรมชำนาญการ
- ๙.๒ นางสาวอรพินท์ วิพัฒน์กำจร นักวิชาการวัฒนธรรมปฏิบัติการ
- ๙.๓ นางสาวธัญญพัทธ์ วงศ์เกษตรรัตน์ นักวิชาการวัฒนธรรม (พนักงานราชการ)
๑๐. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
- ๑๐.๑ หลักเกณฑ์ราคากลางการจ้างที่ปรึกษา ตามตารางที่ ๓ อัตราเงินเดือนพื้นฐานกลุ่มวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT)
- ๑๐.๒ แบบบัญชีราคากลางงานพัฒนาระบบประเภทโปรแกรมประยุกต์ (Application Software Development)

แบบบัญชีราคากลาง

งานพัฒนาระบบประเภทโปรแกรมประยุกต์ (Application Software Development)

ชื่อโครงการ: พัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๕

หน่วยงาน: สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม

หัวหน้าหน่วยงาน: รองผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย รักษาราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง: นางเกษร กำเหนิดเพชร รองผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

ผู้รับผิดชอบ: กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

วงเงินที่ได้รับการอนุมัติ: การจัดทำนิทรรศการแบบเสมือนจริง (Virtual Exhibition) งบประมาณ ๓,๐๙๐,๐๐๐ บาท (สามล้านเก้าหมื่นบาทถ้วน)

วงเงินที่ค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น ๓,๐๙๐,๐๐๐ บาท (สามล้านเก้าหมื่นบาทถ้วน)

๑. ค่าใช้จ่ายบุคลากรที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ตำแหน่งบุคลากร	ประสบการณ์ (ปี)	จำนวน (คน)	อัตรา (บาท)	ระยะเวลา	จำนวนเงิน (บาท)
ระบบนิทรรศการเสมือนจริง (Virtual Exhibition)						
๑.	ผู้จัดการโครงการ (Project Manager)	๕	๑	๒๐,๐๐๐	๙ เดือน	๑๘๐,๐๐๐
๒.	นักเขียนโปรแกรมประยุกต์ (Application programmer)	๔	๒	๒๙,๐๐๐	๒๔ ครั้ง	๑,๓๙๒,๐๐๐
๓.	นักวิเคราะห์และพัฒนาระบบ (System Analysis and Developer)	๓	๑	๒๐,๐๐๐	๒๔ ครั้ง	๔๘๐,๐๐๐
๔.	นักออกแบบกราฟิก	๓	๑	๑๘,๕๐๐	๒๔ ครั้ง	๔๔๔,๐๐๐
๕.	ช่างภาพ	๓	๑	๑๕,๐๐๐	๒๔ ครั้ง	๓๖๐,๐๐๐
รวมทั้งสิ้น						๒,๘๕๖,๐๐๐

๒. ค่าใช้จ่ายครุภัณฑ์คอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	คุณลักษณะเฉพาะของครุภัณฑ์	จำนวน(ชุด)	จำนวนเงิน (บาท)
-	-	-	-
-	-	-	-

๓. ค่าใช้จ่ายซอฟต์แวร์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ชื่อ Software	จำนวน License	ราคาต่อหน่วย (บาท)	จำนวนเงิน (บาท)
-	-	-	-	-
จำนวนเงินรวม				- บาท

๔. ค่าที่ปรึกษาโครงการ หรือผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทางที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นทุกเดือน	จำนวน (เดือน)	ราคาต่อเดือน (บาท)	จำนวนเงิน (บาท)
	-	-	-	-
จำนวนเงินรวม		- บาท		

๕. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	การคำนวณ ค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน (บาท)
๑.	ระบบนิทรรศการเสมือนจริง (Virtual Exhibition) พื้นที่จัดเก็บข้อมูลไฟล์นิทรรศการเสมือนจริงแบบปัจจุบันและแบบย้อนหลัง	๙ เดือน (๒๕,๐๐๐ บาท/เดือน)	๒๒๕,๐๐๐
๒.	บริหารจัดการโครงการ		๙,๐๐๐
		รวมทั้งสิ้น	๒๓๔,๐๐๐